

MICRO TORNAMENTOS BALONMANO 21-22

NO.RE.BAP. GALICIA

**NORMATIVA, REGULAMENTACIÓN E BASES DA COMPETICIÓN
TERRITORIAL DE BALONMÁN PRAIA DE GALICIA**

TEMPADA 2022

- 1. ASPECTOS XERAIS**
 - 1.1. COMPETICIÓN OFICIAL DE BALONMÁN PRAIA**
 - 1.2. CADRO DE IDADES DOS PARTICIPANTES EN CADA CATEGORÍA**
 - 1.3. DEREITO DE PARTICIPACIÓN EN COMPETICIÓN ESTATAIS NA TEMPADA 2022**
 - 1.4. COMPOSICIÓN DOS EQUIPOS**
 - 1.5. BALÓN DE XOGO E EQUIPACIÓNS**
 - 1.6. HORARIOS DOS ENCONTROS**
 - 1.7. ESTRUCTURA DA COMPETICIÓN**
 - 1.8. CRITERIOS PARA DETERMINAR A ORDE CLASIFICATORIA**
 - CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN NA FASE DE GRUPOS
 - CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN NA FASE DE ELIMINATORIAS
 - 1.9. SISTEMA DE OBTENCIÓN DE PUNTOS**
 - 1.10. RECLAMACIÓNS E COMITÉ DE COMPETICIÓN**
 - 1.11. ACTA DO PARTIDO**
 - 1.12. ACCESO Á ZONA DE XOGO**
 - 1.13. DELEGADO/A RESPONSABLE**
 - 1.14. INSCRIPCIÓN EQUIPOS**
 - 1.15. CUADRO OFICIAL DE TASAS E CUOTAS**
 - 1.16. DISPOSICIÓN TRANSITORIA**

1. ASPECTOS XERAIS

1.1. COMPETICIÓN OFICIAL DE BALONMÁN PRAIA

XIRA GALEGA

Formada por unha totalidade de cinco probas:

- Sanxenxo, 24, 25, 26 de xuño (ARENA 1000)
- Torneo Mancomunidad de Concellos do Morrazo en Bueu, 1, 2, 3 de xullo
- Torneo Mancomunidad de Concellos do Morrazo en Moaña, 8, 9, 10 de xullo
- Torneo Concello de Moaña, 15, 16, 17 xullo
- Copa Federación en Moaña 22, 23, 24 e 25 xullo

1.2. CADRO DE IDADES DOS PARTICIPANTES EN CADA CATEGORÍA

CATEGORÍA	AÑO NACIMIENTO
Categoría Senior	Xogadores/as nados/as ata 2003
Categoría Xuvenil	Xogadores/as nados/as en 2004 e 2005
Categoría Cadete	Xogadores/as nados/as en 2006 e 2007
Categoría Infantil	Xogadores/as nados/as en 2008 e 2009
Categoría Alevín	Xogadores/as nados/as en 2010 e 2011

1.3. DEREITO DE PARTICIPACIÓN EN COMPETICIÓN ESTATAIS NA TEMPADA 2022

Terá dereitos de participación no Campionato de España o equipo que quede en primeiro lugar en cada categoría.

Para facer uso deste dereito, deberán realizar o ingreso de participación e inscribirse nos períodos marcados pola RFEBM en dita competición.

1.4. COMPOSICIÓN DOS EQUIPOS

Poderán participar na competición de Balonmán Praia organizadas pola FGBm aqueles/as xogadores/as e oficiais que teñan a licenza debidamente dilixenciada pola Federación Galega de Balonmán, debendo ser tramitadas e aboadas en tempo e forma. A acreditación desta licenza será válida para a tempada 2022.

Esta licenza é persoal e intransferible, aparecendo reflexada no equipo e club correspondente.

O número máximo de licenzas que pode tramitar un equipo será de quince (15) ao longo da tempada. O número mínimo que, obrigatoriamente, terá que tramitar un equipo antes do comezo dun torneo ou campionato será de seis (6) e o máximo de inscritos nun torneo, poderá ser de doce (12).

Nun partido: Cada equipo participante pode inscribir en acta un mínimo de 6 e un máximo de 10 xogadores/as, así como, un oficial de equipo (responsable de equipo) e un máximo de 4 oficiais de equipo.

No caso de ter máis de 2 oficiais rexistrados, estes deberán situarse fóra da zona de cambios, aínda que debe habilitarse unha zona dentro do espazo delimitado para o terreo de xogo, ben tras a devandita zona ou máis aló das liñas de portería.

Ademais, os equipos poderán contar cun máximo de 4 xogadores/as da mesma categoría procedentes doutros equipos do mesmo club que non estén inscritos no mesmo torneo, no caso de exceder este límite, o equipo non puntuará.

O número de xogadores/as que se poden utilizar da categoría inmediatamente inferior é de seis e teñen que incluírse no cupo adicional. Nestes casos, os xogadores/as menores de idade deberán engadir á aplicación informática, a autorización dos pais ou titores legais, para participar na proba da categoría inmediatamente superior á que lles corresponde pola súa idade.

Os equipos participantes (xogadores/as e oficiais) deberán estar fisicamente presentes no campo de xogo (co número mínimo de xogadores/as para comezar o encontro), polo menos 15 minutos antes da hora sinalada para o seu inicio, para efectuar o sorteo inicial e, no seu caso, realizar a presentación protocolaria. En caso de incomparecencia dalgún dos equipos,

os árbitros pecharán a acta 10 minutos despois da hora fixada para o comezo do partido, salvo que esta incomparecencia estea debidamente xustificada, o que valorará no seu caso o Xuíz Único de competición, podendo así modificar o calendario se fose oportuno, debendo ser notificado ao resto de afectados.

1.5. BALÓN DE XOGO E EQUIPACIÓNS

Cada equipo participante, deberá presentar un balón regulamentario de xogo en cada encontro, homologado e acorde coa súa categoría, que deberá ser da marca oficial da XIRA GALEGA.

Cada equipo deberá acudir obrigatoriamente ás instalacións deportivas provisto de tres equipamentos completos de cores diferentes cada unha delas, sendo as camisetas sen mangas e os pantalóns cortos, tanto para os equipos masculinos como femininos; seguindo co acordo alcanzado para a vestimenta feminina por parte do Consello Superior de Deportes en 2014. Con todo, os equipamentos autorizados pola IHF na súa normativa de xullo de 2014 tamén poderán utilizarse.

As cores dos equipamentos alternarán entre elas, cores claras e escuras, a fin de que a diferenciación entre as tres sexa evidente, o que facilitará a diferenciación de xogadores durante o xogo e a retransmisión televisiva.

Só se considera regulamentaria a camiseta do mesma cor e deseño para todos os xogadores/as do equipo (incluído o número na camiseta). Os porteiros/as ou especialistas portarán unha camiseta de diferente cor á dos equipos implicados e á dos porteiros/as ou especialistas do equipo contrario, a fin de identificarse claramente como tales no terreo de xogo.

Unha vez inscritos os xogadores/as dun equipo nunha proba, deberán manter a mesma numeración durante todos os encontros do devandito torneo, a cal deberá ser introducida dentro da aplicación informática da FGBM antes das 14.30 horas do mesmo mércores previo ao comezo do torneo, así como a cor dos equipamentos deportivos.

Cando haxa coincidencia nas cores das camisetas de ambos os equipos ou dos seus porteiros/as ou especialistas, cambiará de camiseta o que figure como equipo visitante. Se non fose posible, a organización facilitará petos deportivos numerados ou que deixen entrever o número da camiseta. Nas semifinais e finais da competición non será posible utilizar petos, polo que será obrigatorio o uso da camiseta regulamentaria.

1.6. HORARIOS DOS ENCONTROS

O calendario de competición de cada torneo deberá ter en consideración as seguintes premisas:

- Tempo entre partidos: O intervalo mínimo entre partidos será de corenta (40) minutos.
- Salvo caso excepcional os partidos non poderán programarse cunha hora de inicio anterior ás 9:00 horas nin posterior ás 23:00 horas, polo que deberá cumprirse o recollido para a iluminación artificial nas regras de xogo. Ademais, e sempre que as necesidades organizativas non o impidan, durante as horas centrais do día, debe deixarse como mínimo un tempo de descanso dunha hora entre o final do último partido da mañá e o comezo do primeiro partido da tarde.

1.7. ESTRUCTURA DA COMPETICIÓN

Defínese un único sistema de competición para todas as probas:

- **Fase de grupos:** Consiste nunha primeira fase de clasificación por grupos, cuxos equipos se enfrontarán entre si polo sistema de liga a unha soa volta.
- **Eliminatorias:** En función do número de equipos participantes, xogaranse baixo o sistema de eliminatoria a partido único (oitavos de final, cuartos de final, etc.), entre os equipos que se vaian clasificando, ata dilucidar o equipo campión do torneo.

1.8. CRITERIOS PARA DETERMINAR A ORDE CLASIFICATORIA

- **CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN NA FASE DE GRUPOS**

A clasificación en cada grupo, establecerase de acordo co maior número de puntos obtidos por cada equipo, téndose en conta a seguinte táboa de puntuación:

- Partido gañado: 2 puntos.
- Partido perdido: 0 puntos.

Cando na fase de grupos dunha proba empatasen a puntos dous ou máis equipos, seguiranse os seguintes criterios para determinar a orde de clasificación:

1º) Cando un dos equipos non comparecese a un partido, ocupase a última posición.

2º) Se continuase o empate, teranse en conta, os puntos obtidos nos partidos xogados entre eles, ocupando posto preferente o que some máis puntos.

3º) Se tivesen o mesmo número de puntos, ocupará posto preferente o equipo que obteña unha maior diferenza de sets (períodos) a favor e en contra, no total dos encontros xogados entre si polos equipos implicados.

4º) Se persiste o empate, obterá posto preferente o equipo con maior diferenza de tantos (puntos de gol) a favor e en contra, no total de encontros xogados entre si polos equipos implicados.

5º) Se continúa o empate, obterá posto preferente o equipo co maior coeficiente resultante de dividir os tantos a favor entre os tantos en contra, do total de partidos xogados entre si polos equipos implicados.

6º) De persistir o empate, obterá posto preferente o equipo con maior diferenza de sets (períodos) a favor e en contra, no total de partidos xogados no grupo.

7º) Se aínda continúa o empate, obterá posto preferente o equipo co maior coeficiente resultante de dividir os tantos a favor entre os tantos en contra, do total de partidos xogados no grupo.

8º) No caso pouco probable de que persistise a igualdade de resultados entre os equipos implicados, ocupará posto preferente o gañador do sorteo para celebrar polo delegado federativo responsable da competición, en presenza dos representantes dos devanditos equipos.

Para determinar a clasificación lineal entre grupos no suposto de xogarse distinto número de partidos, obterase un coeficiente resultante, dividindo o factor para considerar entre o número de partidos xogados por cada equipo.

- 1) Número de puntos.
- 2) Menor diferenza de SETS (períodos).
- 3) Menor diferenza de TANTOS (puntos de gol).

- 4) Maior número de TANTOS A FAVOR, sen ter en conta os conseguidos en shoot- outs.
- 5) Menor diferenza de TANTOS EN SHOOT- OUT.
- 6) Maior número de TANTOS A FAVOR EN SHOOT- OUT.

- **CRITERIOS DE CLASIFICACIÓN NA FASE DE ELIMINATORIAS**

As posicións de primeiro e segundo clasificados da proba, determinaranse segundo o resultado habido na final do torneo. Entre os dous semifinalistas perdedores, determinaranse as posicións 3ª e 4ª da proba, atendendo aos seguintes criterios:

a) De non xogarse o partido que determine o terceiro e cuarto posto, se se enfrontaron directamente na fase clasificatoria de grupos, ocupará posto preferente aquel que gañase o partido. Se non se enfrontaron directamente na fase clasificatoria de grupos, ocupase posto preferente aquel que, no seu partido de semifinais, conseguise mellor resultado atendendo ao seguinte baremo excluínste:

- 1) Menor diferenza de SETS (períodos).
- 2) Menor diferenza de TANTOS (puntos de gol).
- 3) Maior número de TANTOS A FAVOR, sen ter en conta os conseguidos en shoot- outs.
- 4) Menor diferenza de TANTOS EN SHOOT- OUT.
- 5) Maior número de TANTOS A FAVOR EN SHOOT- OUT.

b) O resto dos equipos perdedores nas demais eliminatorias, seguirán o seguinte baremo excluínste:

- 1) Menor diferenza de SETS (períodos).
- 2) Menor diferenza de TANTOS (puntos de gol).
- 3) Maior número de TANTOS A FAVOR, sen ter en conta os conseguidos en shoot- outs.
- 4) Menor diferenza de TANTOS EN SHOOT- OUT.
- 5) Maior número de TANTOS A FAVOR EN SHOOT- OUT.

1.9. SISTEMA DE OBTENCIÓN DE PUNTOS

Os equipos rexistrados nun torneo da Xira, obterán dous tipos de puntuación, sendo as que a continuación se indican:

Puntos de participación nun torneo:

Cada equipo rexistrado nun torneo, obterá o total de puntos outorgados ao mesmo:

- **Torneo: 10 puntos**

Puntos de clasificación nun torneo:

Cada equipo rexistrado nun torneo, obterá os puntos correspondentes á súa orde de clasificación final na proba e de acordo coa seguinte fórmula de aplicación:

- **Puntuación: $100 \times (E + 1 - P)$**

Onde “E” é o número total de equipos participantes na categoría do torneo, e “P” a posición final obtida polo equipo.

A efectos da clasificación da Xira computaranse ambos. O delegado federativo responsable da competición elaborará o cadro de clasificación dos equipos, ao termo da proba, introducindo as correspondentes puntuacións na clasificación publicada na web da FGBM, en función do estipulado anteriormente.

Equipos que non puntúan:

A) O equipo rexistrado nun torneo, que non comparecese ou non participase por causa inxustificada nalgún dos partidos que deba disputar, (nas fases de grupos, eliminatoria ou final), non obterá puntuación algunha, sen prexuízo das sancións que por tal motivo recaian sobre o mesmo, en base ao recollido na regulamentación vixente.

B) No caso de que un club presente dous equipos no torneo, e coincidan en fase de grupos ou eliminatorias, a incomparecencia inxustificada dun dos equipos, afectará por igual a ambos.

C) O equipo que participe nun torneo utilizando xogadores/as pertencentes a outro club, non obterá puntuación para estes efectos.

D) O equipo que inscriba a máis de 4 xogadores/as da mesma categoría procedentes de equipos do mesmo club.

E) Cada equipo obterá estritamente os puntos de clasificación que correspondan á súa posición final nun torneo, aínda que algún equipo que estivese situado nunha posición preferente á súa non puntuase.

1.10. RECLAMACIÓNS E COMITÉ DE COMPETICIÓNS

Composto por un responsable designado pola organización, polo delegado da FGBM e polo coordinador arbitral.

A súa función é facer cumprir a Normativa Xeral, notificando as súas decisións aos equipos implicados.

O Comité de Competición resolverá sobre as incidencias que se reflectan nas actas dos encontros e nos informes complementarios que emitan os árbitros e, no seu caso, o delegado federativo do encontro, así como sobre os escritos que presenten os equipos participantes a través dos seus oficiais/xogadores responsables ou do representante do club respectivo.

Poderá actuar de oficio en todo momento e sen requisito de prazo para vulgar e sancionar, se fose necesario, os casos que pola súa dubidosa interpretación ou cualificación non se atopen nos supostos contemplados nesta Normativa.

Calquera equipo ten dereito a presentar reclamacións sobre os incidentes que se produzan nun encontro, segundo o seguinte procedemento:

1- O oficial/xogador responsable dun equipo participante nun encontro deberá anunciar verbalmente aos árbitros ou ao delegado federativo do mesmo, inmediatamente ao seu termo, a súa mera intención de efectuar unha reclamación (sen necesidade de expresar o motivo), intención esta que será recollida polos árbitros na acta do partido, debendo o oficial/xogador responsable presentar posteriormente un escrito ante o Comité de Competición describindo brevemente os feitos e as razóns da súa reclamación, achegando cuantos datos e probas considérense oportunos. Este anuncio previo non será necesario se o equipo reclamante non participou no encontro onde se produce o feito obxecto de reclamación.

2- En todo escrito dirixido a este Comité debe constar o nome, número de DNI, NIE ou pasaporte e firma do reclamante, así como o nome e categoría do equipo ao que representa. Do mesmo xeito debe identificarse o partido ao que se refire a reclamación, con indicación da súa hora de inicio, número do campo de xogo, equipos participantes e categoría destes.

3- O escrito deberá presentarse ante o Comité de Competición antes dos 30 minutos seguintes á finalización do partido en cuestión.

4- En caso de falta do anuncio verbal previo cando o mesmo sexa preceptivo, ou unha vez transcorrido devandito prazo de 30 minutos, o Comité non admitirá ningún escrito de reclamación.

5- Todos aqueles escritos que non reúnan estes requisitos non serán tomados en conta.

6- Nos fallos do Comité de Competición farase constar o feito constitutivo da falta e a sanción acordada na aplicación das normas que correspondan. Devanditos fallos serán comunicados por escrito aos equipos implicados a través dos seus respectivos responsables ou representantes, con polo menos 10 minutos de antelación ao comezo do próximo encontro no que teñan participación. Tamén se publicarán no taboleiro de competición.

7- Todos os fallos do Comité de Competición serán firmes e definitivos.

1.11. ACTA DO PARTIDO

Os árbitros son os responsables de completar a acta de partido en todos os seus termos. Farán constar no seu dorso calquera incidencia ou irregularidade observada na celebración do encontro, emitindo un informe detallado ao Xuíz Único de competición. Igualmente, recollerán ao dorso a mera manifestación das observacións que lles fixese o responsable dalgúns dos equipos participantes.

Independentemente da obrigatoriedade de inscribir nun partido ao número mínimo de xogadores/ as, tamén será obrigatoria a inscrición dun oficial que fará as veces de responsable de equipo, excepto nas categorías senior masculino e feminino, nas cales igualmente algún dos compoñentes rexistrados en acta deberá ser indicado como responsable de equipo. Todas as persoas rexistradas en acta, deberán estar presentes no devandito encontro.

A acta será asinada antes do partido polo responsable de cada equipo, e ao final do mesmo polos árbitros, o anotador e o cronometrador e o delegado federativo. As observacións feitas ao dorso, serán igualmente asinadas polos árbitros.

Ao termo do encontro os responsables de cada equipo poden solicitar ao delegado federativo que lles expida copia da acta de partido.

1.12. ACCESO Á ZONA DE XOGO

As únicas persoas alleas á organización da xira que poden acceder á zona de xogo, son as que están inscritas en acta.

Excepcionalmente, poderán acceder membros acreditados dos medios de comunicación para a toma de imaxes dos encontros, coa autorización expresa do delegado/a federativo/a, quen indicará as condicións de tempo e lugar nas que se permite a mesma, sempre salvagardando a integridade física dos xogadores/as, oficias e colectivo arbitral.

1.13. DELEGADO/A RESPONSABLE

O delegado/a Federativo responsable do torneo, será xuíz único de competición da proba, sendo en primeira instancia o órgano xurisdiccional competente por delegación para o exercicio das facultades disciplinarias no ámbito da especialidade deportiva de Balonmán Praia.

Na súa condición de órgano xurisdiccional, o xuíz de competición exerce a potestade disciplinaria no ámbito deportivo e, con ela, a facultade de investigar, sancionar ou corrixir as infraccións cometidas polas persoas ou entidades sometidas á disciplina deportiva nos termos e coas formalidades establecidas no regulamento de réximen disciplinario da FGBm, adaptado as características e normativa do balonmán praia.

No exercicio das súas funcións, o delegado/a federativo exercerá con absoluta liberdade de criterio e valorará tanto o contido das actas, os seus anexos e demais probas que lle poidan ser presentadas según o seu saber e entender, debendo explicar con claridade, en todas as súas resolucións, os motivos e os fundamentos xurídicos que sustenten as súas decisións.

1.14. INSCRIPCIÓN EQUIPOS

As afiliacións faranse a través da plataforma de misquad, dende a intranet de cada clube ou equipo.

As inscricións para cada torneo, dende a mesma plataforma, terán de límite o luns previo ao inicio do mesmo. Esta inscrición non quedará formalizada ata que o Club realice o abono dos dereitos de inscrición.

As licenzas que non estén validadas antes do xoves previo ao comenzo do torneo non serán tramitadas para ese torneo.

Para aqueles torneos que por necesidades organizativas péchese un número de prazas ofertadas para cada categoría, seguirase estrita orde de inscrición ata que estas esgótense.

A FGBM resérvase o dereito de non aceptar, en todo ou en parte, o nome dalgún dos equipos, en atención a que todos respectemos unhas normas mínimas de imaxe ou decoro, debendo ese equipo propoñer un novo nome.

1.15. CADRO OFICIAL DE TASAS E CUOTAS E SEGURO

Categoría Senior e Xuvenil	60 euros por torneo
Categoría Cadete, Infantil, Alevín	50 euros por torneo
Seguro Senior e Xuvenil	15 euros por persoa
Seguro Base Xogade	0 euros
Seguro Base sen Xogade	15 euros por persoa

Todas as persoas que participen na Xira Galega de Balonmán Praia teñen que estar aseguradas.

*Para que cubra o seguro de Xogade o equipo ten que estar inscrito co nome do club de pista e o de praia, e todos os seus compoñentes teñen que xogar no mesmo club de pista. No caso, de que se tramite unha licenza dun xogador/a que non forme parte do equipo de pista, este equipo terá que pagar o seguro de cada xogador/a do equipo de praia. (15 euros por persoa)

1.16. DISPOSICIÓN TRANSITORIA

Estes aspectos xerais terán vixencia na Xira Galega de Balonmán Praia 2022, estas normas poden verse modificadas nalgún torneo puntual se a Federación Galega de Balonmán o considera necesario, sempre seguindo a regulamentación específica e cun criterio determinado.

