

Área: Comité Arbitral

UNIFICAR A TOMA DE DECISIÓN

Circular nº 19 - Temp. 23/24



XOGO PASIVO, NORMA XERAL

- Non advertiremos no primeiro ataque de ambos os equipos, debemos observar a súa proposta.
- Non decidiremos xogo pasivo con menos de 4 pases.

MOMENTOS DE ADVERTENCIA

- Despois de dúas voltas sen profundidade, na terceira levantaremos.
- Pase de extremo a lateral.
- Pase de lateral a central.
- Pase de pivote a primeira liña.
- Procura de golpe franco a favor, tras boa defensa, nun mesmo ataque, cando se produce segundo golpe franco, antes de pitalo levantaremos a man en sinal de advertencia.
- En inferioridade numérica farase o anterior no primeiro golpe franco “buscado”.
- Non se advirte nin despois de pitar un golpe franco nin no primeiro pase despois dun golpe franco nin cando un xogador/a vai para adiante (portería).



7M

A maior dificultade radica case sempre en definir que é unha clara ocasión de gol e o máis sinxelo sería dicir que, cando entre o atacante con balón (ou clara opción de telo) e a portería non hai ningún defensor/a e impídeselle un lanzamento ou obter o balón por parte dun oponente, debe sinalarse sempre 7 metros.

- Non existen decisións de 7M por defender dentro da área.
- Existen por utilizar a área de xeito antirreglamentario e con iso frustrar unha clara ocasión de gol.
- As situacións nas que se comeza fóra e acaban dentro da área sen defensores superados non poden indicarse 7M.

- Atacante que supera ao defensor e entre este e o/a porteiro/a non hai ninguén, temos que considerar clara ocasión.

SANCIONES DISCIPLINARIAS

PROGRESIVAS, NORMA XERAL

- Destinadas para non respectar a distancia de 3 mts. e para a utilización dun pé de forma activa.
- Considerando a advertencia verbal como progresiva, coa idea de que todo o mundo sexa consciente de evitar as sancións de 2' e con iso o control dos encontros, realizaranse durante a totalidade do mesmo.
- A partir do minuto 15 non se mostrarán tarxetas amarelas, por accións que non estean comprendidas no anteriormente citado.
- Despois dun gol non sancionaremos disciplinariamente as accións que conleven sanción progresiva, iso si, teremos que chegar coa mensaxe ao defensor/a que a realizou co fin de que non se faga de xeito repetido.

SANCIONES DIRECTAS 2'

- Son aquelas accións que non podemos deixar pasar por alto xa que, de ser así, adoitan desencadear nunha mala atmósfera e abren outra porta á dificultade de poder ter un encontro controlado, adoitan vir diferenciadas pola súa intensidade, desde onde se producen e por engadido, as consecuencias que poidan ter.
- Sancionaranse as accións de exteriores sobre extremos que xeneren desequilibrio corporal no seu lanzamento con ou sen gol.
- Todos os contactos defensivos dirixidos a cabeza e/o pescozo
- Todos os agarróns continuados que finalicen co opoñente no chan, produto dese agarrón.
- Todos os contactos no aire a calquera lanzador que xeran un pequeno desequilibrio con caída, iso si, a condición de que o primeiro que contacte co chan sexa calquera parte dos seus pés.



ZOA DE PIVOTES

É a zona máis difícil de controlar desde o punto de vista arbitral e ademais nunha elevada porcentaxe, o epicentro do ciclo disciplinario a aplicar en cada encontro pola cantidade de contactos que se suceden, por tanto:

PERMÍTESE

- Ter controlado ao opoñente, contactado ou fixéndolle a camiseta, a condición de que isto, non lle impida desprazarse ao carón ou outro (fixar e soltar).
- Bloquear ao opoñente co tronco en actitude pasiva.

NON SE PERMITE

- Utilizar os brazos ou pernas para evitar o paso cara a un espazo libre, contactando co opoñente.



EXECUCIÓN DE SAQUES

SAQUE DE CENTRO

- Xogador/a que realiza o saque ten que ter o balón adaptado e estar ambos pes dentro da zona central de saque no momento de facer soar o chifre.
- Os/as compañeiros/as do lanzador non poden estar en campo contrario antes de que soe o chifre.

GOLPE FRANCO

- Non se sancionan as accións defensivas dirixidas ao corpo do opoñente que non xeren desequilibrios e non afecten a lanzamentos nin pases, o contacto está permitido en balonmán.
- Cando alguén estira os seus brazos, unha vez contactado o opoñente con eles flexionados, dicimos que empuxa, pois ben...cando alguén se dirixe cara ao

opoñente cos brazos estirados e non detén a súa traxectoria, tamén ten que considerarse empuxón, incluíndo que sexa co peito.

*(Reflexionando sobre a nula/escasa
achega de goles mediante lanzamento exterior....)*

- A persoa que executa ten que estar fóra da liña de golpe franco.
- Os defensores sempre a 3mts. da persoa que executa, ata que se realiza o saque.
- Os árbitros non se achegarán á liña de 9 mts. para indicar onde se ten que executar, co fin de que poidan sacar canto antes, non “molestan” ao equipo atacante e poidan ocupar canto antes unha posición óptima que lles permita observar o desenvolvemento do que ocorre tras o saque, só se achegarán para corrixir o lugar de execución ou para transmitir algunha instrución preventiva.

FALTA DE ATAQUE/ATACANTE

- Resulta fundamental unha colocación adecuada para poder “ver” que ocorre entre dous xogadores/as e quen ocupa antes un espazo.
- Non se decidirá falta de ataque cando a traxectoria dos defensores sexa cara ao atacante.
- Obxectivo de calquera defensor/a para debe ser gañar un espazo e que o seu tronco (non pernas nin brazos) chegue antes que o opoñente ao devandito lugar.
- Especial atención aos/as atacantes que despois de pase arroian aos/as defensores/as ou “os/as levan agarrados/as”, evitando con iso que poidan participar de forma activa nas tarefas defensivas.

CONTRAATAQUES

- Os/as defensores/as teñen que ter claro que o seu obxectivo para poder defender adecuadamente será colocarse por diante do atacante.
- Todo contacto que se produza por detrás ou lateralmente levará consigo unha sanción de 8:4 polo menos e, gol ou 7M segundo conclúa a acción.
- Se a acción irregular defensiva prodúcese cunha intensidade excesiva e só busca o corpo do contrario poñendo en serio risco físico, será de aplicación 8:5 ou 8:6.

 **ÚLTIMOS 30 SEGUNDOS**

Durante os 30" últimos dun encontro non cambian as regras de xogo, simplemente matízanse dúas cuestións, que o balón estea en xogo ou non.

BALÓN EN XOGO

- Se durante os últimos 30 segundos de partido o balón está en xogo, e o equipo contrario:
 - a) mediante unha infracción dun xogador comprendida nas regras 8:5 ou 8:6 así como 8:10a ou 8:10b (II)
 - b) mediante unha infracción dun oficial comprendida nas regras 8:10a ou 8:10b (I)

evitan que o equipo en posesión do balón poida lanzar a portería ou obter unha clara ocasión de gol, o "xogador ou oficial responsable" será descualificado de acordo ás regras correspondentes e o equipo en posesión do balón obterá un lanzamento desde os 7 metros.

Se o xogador que sufriu a infracción, ou un compañeiro do seu equipo, marcase gol antes de que o xogo sexa interrompido, non se sinalará o lanzamento desde os 7 metros.

BALÓN NON ESTÁ EN XOGO

- Se durante os últimos 30 segundos dun partido o balón non está en xogo, e un xogador ou un oficial de equipo impide ou atrasa a execución dun saque do equipo contrario, para evitar que sexan capaces de lanzar a portería ou de obter unha clara ocasión de gol; o xogador ou oficial culpable será descualificado e sinalarase un lanzamento de 7 metros a favor do opoñente. Isto aplícase a calquera tipo de interferencia (por exemplo: con acción física limitada, interferindo na execución dun saque, tales como, interceptando un pase, interferencia coa recepción do balón, non soltando o balón)

En Vigo a 10 de novembro de 2023.

